# Ανατροφοδότηση Διαδικασίας Κρίσης

| Ομάδα # | Όνομα Ομάδας | Δωμάτιο Κριτών |
|---|---|---|
| | | |

**Οδηγίες**
Αυτό το φύλλο θα πρέπει να χρησιμοποιηθεί για την καταγραφή γραπτών σχολίων μετά την παρουσίαση του Project Καινοτομίας και την εξήγηση του Robot Design. Οι **Θεμελιώδεις Αξίες** της FIRST® είναι το πρίσμα μέσω του οποίου οι κριτές παρακολουθούν τις παρουσιάσεις της ομάδας και αξιολογούν την πρόοδό της.

Οι ρουμπρίκες και η σελίδα ανατροφοδότησης θα επιστραφούν στις ομάδες στο τέλος της εκδήλωσης.

| **Πολλή καλή δουλειά...** | **Σκεφτείτε...** |
|---|---|
| **Θεμελιώδεις Αξίες** – Πώς η ομάδα επέδειξε **ομαδικότητα**, **ανακάλυψη**, **ένταξη**, **καινοτομία**, **αντίκτυπο**, και **διασκέδαση;** | |
| | |
| **Project Καινοτομίας** – Πώς εντόπισε και προσέγγισε η ομάδα την επίλυση ενός προβλήματος που σχετίζεται με το θέμα της σεζόν; | |
| | |
| **Robot Design** – Πώς προσέγγισε η ομάδα την επίλυση αποστολών στο robot game χρησιμοποιώντας κατασκευή και κωδικοποίηση;? | |
| | |

Εάν η ομάδα είναι υποψήφια για ένα από αυτά τα βραβεία, παρακαλούμε σημειώστε το κατάλληλο πλαίσιο. Επικοινωνήστε με τον διοργανωτή της εκδήλωσής για το ποια προαιρετικά βραβεία δίνονται στην εκδήλωσή σας.

| | | |
|---|---|---|
| ☐ | **Breakthrough Award** | Μια ομάδα που σημείωσε σημαντική πρόοδο όσον αφορά την αυτοπεποίθηση και τις ικανότητές της σε τουλάχιστον έναν από τους βασικούς τομείς του FIRST LEGO League. |
| ☐ | **Rising All-Star** | Μια ομάδα που οι κριτές έχουν προσέξει και από την οποία περιμένουν μεγάλα πράγματα στο μέλλον. |
| ☐ | **Motivate** | Μια ομάδα που υιοθετεί την κουλτούρα της FIRST LEGO League μέσω της ομαδικής εργασίας, του ομαδικού πνεύματος και του ενθουσιασμού.. |

FIRST LEGO LEAGUE CHALLENGE

# Project Καινοτομίας

| Ομάδα # | Όνομα Ομάδας | Δωμάτιο Κριτών |
|---|---|---|
| | | |

**Οδηγίες**
Οι ομάδες θα πρέπει να κοινοποιούν στους κριτές το επίτευγμά τους σε καθένα από τα ακόλουθα κριτήρια.
Αυτή η ρουμπρίκα θα πρέπει να συμπληρωθεί σύμφωνα με την παρουσίαση του Project Καινοτομίας

Οι κριτές υποχρεούνται να σημειώσουν ένα κουτάκι σε κάθε ξεχωριστή σειρά για να υποδείξουν το επίπεδο που έχει επιτύχει η ομάδα. Εάν η ομάδα είναι **ΥΠΟΔΕΙΓΜΑΤΙΚΗ**, απαιτείται ένα σύντομο σχόλιο.

| ΑΡΧΑΡΙΑ<br>1 | ΑΝΑΠΤΥΣΣΟΜΕΝΗ<br>2 | ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ<br>3 | ΥΠΟΔΕΙΓΜΑΤΙΚΗ<br>4 | |
|---|---|---|---|---|
| | | | *Γιατί η ομάδα ήταν υποδειγματική;* | |
| **ΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΜΟΣ** – Η ομάδα είχε ένα σαφές ορισμένο και καλά μελετημένο πρόβλημα. | | | | |
| ☐ Ασαφής ορισμός του προβλήματος | ☐ Μερικώς σαφής ορισμός του προβλήματος | ☐ Σαφής ορισμός του προβλήματος | ☐ | |
| ⚙ Ελάχιστα στοιχεία έρευνας | ⚙ Μερικά στοιχεία έρευνας από μία ή περισσότερες πηγές | ⚙ Σαφής, λεπτομερής έρευνα από ποικίλες πηγές | ⚙ | |
| **ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ** – Η ομάδα συνεργάστηκε δημιουργώντας ένα πλάνο για το project της και αναπτύσσοντας τις ιδέες της. | | | | |
| ☐ Ελάχιστες ενδείξεις ότι υπάρχει αποτελεσματικό πλάνο για τοσχεδιασμό του project | ☐ Μερικές ενδείξεις ότι υπάρχει αποτελεσματικό πλάνο για το σχεδιασμό του project | ☐ Σαφείς ενδείξεις ότι υπάρχει αποτελεσματικό πλάνο για το σχεδιασμό του project | ☐ | |
| ⚙ Ελάχιστες ενδείξεις ότι στη διαδικασία ανάπτυξης συμμετείχαν όλα τα μέλη της ομάδας | ⚙ Μερικές ενδείξεις ότι στη διαδικασία ανάπτυξης συμμετείχαν όλα τα μέλη της ομάδας | ⚙ Σαφείς ενδείξεις ότι στη διαδικασία ανάπτυξης συμμετείχαν όλα τα μέλη της ομάδας | ⚙ | |
| **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ** – -Η ομάδα ανέπτυξε μια πρωτότυπη ιδέα ή βασίστηκε σε μια υπάρχουσα φτιάχνοντας ένα πρωτότυπο μοντέλο/σχέδιο για την αναπαράσταση της λύσης της. | | | | |
| ⚙ Ελάχιστη εξήγηση της καινοτομίας της λύσηςη | ⚙ Απλή εξήγηση της καινοτομίας της λύσης | ⚙ Λεπτομερής εξήγηση της καινοτομίας της λύσης | ⚙ | |
| ☐ Ασαφές μοντέλο/σχέδιο που αναπαριστά τη λύση | ☐ Απλό μοντέλο/σχέδιο που αναπαριστά τη λύση | ☐ Λεπτομερές μοντέλο/σχέδιο που αναπαριστά τη λύση | ☐ | |
| **ΕΠΑΝΕΞΕΤΑΣΗ** –Η ομάδα μοιράστηκε τις ιδέες της με άλλους, συνέλεξε ανατροφοδότηση και συμπεριέλαβε βελτιώσεις στη λύση της. | | | | |
| ☐ Ελάχιστος διαμοιρασμός της λύσης με άλλους | ☐ Διαμοιρασμός της λύσης με τουλάχιστον ένα άτομο/ομάδα | ☐ Διαμοιρασμός της λύσης με πολλά άτομα/ομάδες | ☐ | |
| ☐ Ελάχιστες ενδείξεις βελτιώσεων με βάση την ανατροφοδότηση | ☐ Μερικές ενδείξεις βελτιώσεων με βάση την ανατροφοδότηση | ☐ Σαφείς ενδείξεις βελτιώσεων με βάση την ανατροφοδότηση | ☐ | |
| **ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ**– Η ομάδα παρουσίασε αποτελεσματικά τη λύση της, τον αντίκτυπο αυτής στους άλλους και γιόρτασε την πρόοδο της. | | | | |
| ⚙ Ασαφής εξήγηση της λύσης και του πιθανού αντίκτυπού της σε άλλους | ⚙ Μερικώς σαφής εξήγηση της λύσης και του πιθανού αντίκτυπού της στους άλλους | ⚙ Σαφής εξήγηση της λύσης και του πιθανού αντίκτυπού της στους άλλους | ⚙ | |
| ⚙ Η παρουσίαση δείχνει ελάχιστη υπερηφάνεια ή ενθουσιασμό για τη δουλειά τους | ⚙ Η παρουσίαση δείχνει μερική υπερηφάνεια ή ενθουσιασμό για τη δουλειά τους | ⚙ Η παρουσίαση δείχνει σαφή υπερηφάνεια ή ενθουσιασμό για τη δουλειά τους | ⚙ | |

⚙ *Τα κριτήρια σε αυτή τη σελίδα με αυτό το στυλ πλαισίου ελέγχου μετράνε διπλά, για την κατάταξη των βραβείων του Project Καινοτομίας και των Θεμελιωδών Αξιών. Οι Θεμελιώδεις Αξίες αποτελούν το 25% της βαθμολογίας μιας ομάδας και θα πρέπει να επιδεικνύονται σε όλη τη διάρκεια της προετοιμασίας της ομάδας και σε όλη τη διάρκεια της εκδήλωσης.*

FIRST LEGO LEAGUE CHALLENGE

# Robot Design

| Ομάδα # | Όνομα Ομάδας | Δωμάτιο Κριτών |
|---|---|---|
| | | |

**Οδηγίες**
Οι ομάδες θα πρέπει να κοινοποιούν στους κριτές το επίτευγμά τους σε καθένα από τα ακόλουθα κριτήρια. Αυτή η ρουμπρίκα θα πρέπει να συμπληρωθεί σύμφωνα με την εξήγηση του Robot Design.

Οι κριτές υποχρεούνται να σημειώσουν ένα κουτάκι σε κάθε ξεχωριστή σειρά για να υποδείξουν το επίπεδο που έχει επιτύχει η ομάδα. Εάν η ομάδα είναι **ΥΠΟΔΕΙΓΜΑΤΙΚΗ**, απαιτείται ένα σύντομο σχόλιο.

| ΑΡΧΑΡΙΑ<br>1 | ΑΝΑΠΤΥΣΣΟΜΕΝΗ<br>2 | ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ<br>3 | ΥΠΟΔΕΙΓΜΑΤΙΚΗ<br>4 | *Γιατί η ομάδα ήταν υποδειγματική;* |
|---|---|---|---|---|
| **ΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΜΟΣ** – Η ομάδα καθόρισε ποιες αποστολές θα επιχειρήσει, διερεύνησε τις πηγές κατασκευής και προγραμματισμού και αναζήτησε καθοδήγηση ανάλογα με τις ανάγκες. | | | | |
| ☐ Ελάχιστες ενδείξεις για στρατηγική αποστολών | ☐ Μερικές ενδείξεις για στρατηγική αποστολών | ☐ Σαφείς ενδείξεις για στρατηγική αποστολών | ☐ | |
| ⚙ Ελάχιστη χρήση πηγών κατασκευής ή προγραμματισμού | ⚙ Μερική χρήση πηγών κατασκευής ή προγραμματισμού | ⚙ Σαφής χρήση πηγών κατασκευής ή προγραμματισμού για την υποστήριξη της στρατηγικής των αποστολών τους | ⚙ | |
| **ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ** – Τα μέλη της ομάδας εργάστηκαν συνεργατικά πάνω στα σχέδιά τους και ανέπτυξαν τις απαραίτητες δεξιότητες κατασκευής και προγραμματισμού.. | | | | |
| ⚙ Ελάχιστες ενδείξεις ότι όλα τα μέλη της ομάδας συνέβαλαν με ιδέες | ⚙ Μερικές ενδείξεις ότι όλα τα μέλη της ομάδας συνέβαλαν με ιδέες | ⚙ Σαφείς ενδείξεις ότι όλα τα μέλη της ομάδας συνέβαλαν με ιδέες | ⚙ | |
| ☐ Ελάχιστες ενδείξεις δεξιοτήτων κατασκευής και προγραμματισμού από όλα τα μέλη της ομάδας | ☐ Μερικές ενδείξεις δεξιοτήτων κατασκευής και προγραμματισμού από όλα τα μέλη της ομάδας | ☐ Σαφείς ενδείξεις δεξιοτήτων κατασκευής και προγραμματισμού από όλα τα μέλη της ομάδας | ☐ | |
| **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ** – Η ομάδα ανέπτυξε πρωτότυπα σχέδια ή βελτίωσε τα υπάρχοντα σύμφωνα με τη στρατηγική των αποστολών της. | | | | |
| ☐ Ασαφής εξήγηση των εξαρτημάτων και του σκοπού τους. | ☐ Απλή εξήγηση των εξαρτημάτων και του σκοπού τους | ☐ Σαφής εξήγηση των εξαρτημάτων και του σκοπού τους | ☐ | |
| ☐ Ασαφής εξήγηση του κώδικα και/ή της χρήσης των αισθητήρων | ☐ Απλή εξήγηση του κώδικα και/ή της χρήσης των αισθητήρων | ☐ Σαφής εξήγηση του κώδικα και/ή της χρήσης των αισθητήρων | ☐ | |
| **ΕΠΑΝΕΞΕΤΑΣΗ** – Η ομάδα έκανε επανειλημμένες δοκιμές με το ρομπότ και τον προγραμματισμό της για να εντοπίσει σημεία προς βελτίωση και ενσωμάτωσε τα ευρήματα στις λύσεις της. | | | | |
| ☐ Ελάχιστες ενδείξεις δοκιμής του ρομπότ και του προγραμματισμού | ☐ Μερικές ενδείξεις δοκιμής του ρομπότ και του προγραμματισμού | ☐ Σαφείς ενδείξεις δοκιμής του ρομπότ και του προγραμματισμού | ☐ | |
| ⚙ Ελάχιστες ενδείξεις βελτίωσης βάσει δοκιμών | ⚙ Μερικές ενδείξεις βελτίωσης βάσει δοκιμών | ⚙ Σαφείς ενδείξεις βελτίωσης βάσει δοκιμών | ⚙ | |
| **ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ** – Η ομάδα εξήγησε αποτελεσματικά τι έμαθε από τη διαδικασία του robot design και γιόρτασε την πρόοδό της.. | | | | |
| ⚙ Ασαφής εξήγηση της διαδικασίας και των εμπειριών που απόκτησαν. | ⚙ Απλή εξήγηση της διαδικασίας και των εμπειριών που απόκτησαν. | ⚙ Λεπτομερής εξήγηση της διαδικασίας και των εμπειριών που απόκτησαν. | ⚙ | |
| ⚙ Η ομάδα δείχνει ελάχιστη υπερηφάνεια ή ενθουσιασμό για τη δουλειά της. | ⚙ Η ομάδα δείχνει μερική υπερηφάνεια ή ενθουσιασμό για τη δουλειά της. | ⚙ Η ομάδα δείχνει σαφή υπερηφάνεια ή ενθουσιασμό για τη δουλειά της. | ⚙ | |

⚙ *Τα κριτήρια σε αυτή τη σελίδα με αυτό το στυλ πλαισίου ελέγχου μετράνε διπλά, για την κατάταξη των βραβείων του Robot Design και των Θεμελιωδών Αξιών.Οι Θεμελιώδεις Αξίες αποτελούν το 25% της βαθμολογίας μιας ομάδας και θα πρέπει να επιδεικνύονται σε όλη τη διάρκεια της προετοιμασίας της ομάδας και σε όλη τη διάρκεια της εκδήλωσης.*